

**Politechnika Białostocka**  
**REGULAMIN KONKURSU NA OPRACOWANIE**  
**PROJEKTU Maskotki (BOBRA w 3 odsłonach)**  
**Dla Wydziału Budownictwa i Nauk o Środowisku**

**§1**

**Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy Regulamin określa zakres i warunki uczestnictwa w konkursie (zwanym dalej „Konkursem”) na opracowanie graficzne projektu maskotki dla Wydziału Budownictwa i Nauk o Środowisku
2. Organizatorem Konkursu jest Politechnika Białostocka, a realizatorem Wydział Budownictwa i Nauk o Środowisku Politechniki Białostockiej ul. Wiejska 45E, 15-351 Białystok oraz Wydział Architektury Politechniki Białostockiej ul. Oskara Sosnowskiego 11, 15-893 Białystok.

**§2**

**Cel Konkursu**

Celem Konkursu jest wyłonienie autorskiego, unikatowego projektu Maskotki Wydziału Budownictwa i Nauk o Środowisku - wesołego bobra z akcesoriami naukowymi, w 3 odsłonach.

**§3**

**Przedmiot Konkursu i forma złożenia pracy konkursowej**

1. Przedmiotem Konkursu jest projekt graficzny maskotki WBiNŚ Bobra. Zadaniem uczestników konkursu jest zaprojektowanie graficzne zwierzęcia w trzech wersjach, odpowiednio dla trzech instytutów: Instytutu Inżynierii Lądowej, Instytutu Inżynierii Środowiska i Energetyki oraz Instytutu Nauk Leśnych.
2. Każdy projekt konkursowy musi składać się z trzech wersji maskotki (bobra) z rekwizytami (np. deską, miarką, kaskiem, ołówkiem, rurą, konarem, liściem, marchewką, próbką szklaną, samochodem, kostką betonową, miernikiem jakości powietrza, dronem, rurą kanalizacyjną, linijką, etc.) kojarzącymi się z obszarami badawczymi poszczególnych Instytutów. Liczymy na kreatywność uczestników oraz zachowanie przyjaznego, wesołego stylu zwierzątka.

3. Projekt musi być dowcipny, lapidarny, czytelny, posługiwać się syntezą. Wszystkie trzy wersje Bobra powinny być umieszczone na formacie 100x300mm, 150 dpi, RGB, format jpg lub png **oraz** 100x300mm, 300 dpi, CMYK, format pdf
4. Uczestnik może zgłosić maksymalnie jedną pracę konkursową
5. Celem konkursu jest wybór maskotki reprezentującej WBiNŚ
6. Zgłoszenie powinno zawierać:
  - 1) projekt graficzny w formacie 100x300mm, 150 dpi, RGB, format jpg lub png **oraz** 100x300mm, 300 dpi, CMYK, format pdf zawierający 3 przedstawienia Bobra
  - 2) wypełnioną kartę uczestnictwa (załącznik nr 1 do regulaminu).
7. Wymagania merytoryczne dotyczące projektu:
  - 1) projekt musi być zgodny z tematem konkursu;
  - 2) projekt nie może być wcześniej prezentowany publicznie.

## **§4**

### **Uczestnicy Konkursu**

1. Konkurs ma formułę zamkniętą. Skierowany jest do studentów Wydziału Architektury Politechniki Białostockiej oraz Wydziału Budownictwa i Nauk o Środowisku Politechniki Białostockiej.
2. Do udziału w Konkursie dopuszcza się wyłącznie prace wykonane indywidualnie.
3. Każdy uczestnik Konkursu może zgłosić maksymalnie jeden projekt (uwzględniający trzy wersje Bobra).
4. Uczestnicy wyrażają zgodę na podanie swojego imienia i nazwiska oraz publikację złożonego w Konkursie projektu - w przypadku publikacji wyników Konkursu oraz ewentualnej wystawy pokonkursowej, w publikacjach i prezentacjach Organizatora, oraz w innych mediach.
5. Laureaci konkursu wyrażają zgodę na utrwalanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku w związku z upowszechnianiem informacji o wynikach konkursu zgodnie z Załącznikiem nr 2 do Regulaminu.

6. Wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Konkursie oraz przygotowaniem projektu ponosi Uczestnik Konkursu.

## **§5**

### **Warunki Konkursu**

1. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest:

- 1) akceptacja i przestrzeganie Regulaminu Konkursu;
- 2) wysłanie na adres mail [wbns.rozwoj@pb.edu.pl](mailto:wbns.rozwoj@pb.edu.pl):
  - a) wypełnionej karty uczestnictwa (załącznik nr 1 do regulaminu);
  - b) pracy konkursowej zgodnie z wymaganiami regulaminu, w szczególności zgodnie z wymaganiami, o których mowa w § 3 i 4.

2. Złożenie prac konkursowych jest równoznaczne z akceptacją warunków Konkursu określonych Regulaminem.

## **§6**

### **Przebieg Konkursu**

1. Uczestnicy wysyłają przygotowane prace konkursowe w terminie określonym w § 7 ust. 2 Regulaminu Konkursu.

2. Wybór prac dokonany jest poprzez publiczne głosowanie na portalu Facebook, na fanpage'u Wydziału Budownictwa i Nauk o Środowisku <https://www.facebook.com/wbinspb> oraz na Instagramie @wbins.pb. Liczbę głosów oddanych na dzieło danego autora określa sumaryczna ilość reakcji (like-ów, serduszek, etc.) na obu portalach społecznościowych. Na pracę konkursową mogą głosować tylko zarejestrowani użytkownicy ww. serwisów społecznościowych.

3. W konkursie nagrodzona zostanie jedna praca konkursowa, która zdobyła sumarycznie najwięcej głosów na obu portalach wymienionych w ust. 2.

4. Organizatorzy o przyznanej nagrodzie powiadomią Laureata konkursu drogą e-mailową, na adres mailowy podany w karcie zgłoszeniowej.

## **§7**

### **Harmonogram Konkursu**

1. Ogłoszenie Konkursu: 14.02.2024 r.

2. Ostateczny termin składania prac: 25.02.2023
3. Głosowanie 26.02.-3.03.2024 r.
4. Ogłoszenie wyników: 4.03.2024
5. Wręczenie nagród: 5.03.2024 r.

## **§8**

1. Projekt graficzny wraz z kartą zgłoszeniową, która stanowi załącznik do niniejszego regulaminu należy dostarczyć w terminie do dnia 25.02.2024 r. w formie określonej w § 3 na adres mailowy [wbns.rozwoj@pb.edu.pl](mailto:wbns.rozwoj@pb.edu.pl) ;
2. Prace dostarczone do Organizatora po terminie określonym w §7 ust. 2 nie będą uwzględniane.
3. Osobą uprawnioną do korespondencji z Uczestnikami Konkursu i udzielania informacji o Konkursie jest dr Magdalena Toczydłowska, email: [m.toczydlowska@pb.edu.pl](mailto:m.toczydlowska@pb.edu.pl)

## **§9**

### **Prawa własności intelektualnej**

1. Autorzy prac zgłoszonych do konkursu w sposób określony w § 3 Regulaminu, z chwilą zgłoszenia do udziału w konkursie, nieodpłatnie przekazują na rzecz Politechniki Białostockiej bez ograniczenia terytorium, czasu i ilości wykorzystania, a Politechnika Białostocka nabywa prawo własności egzemplarzy i innych nośników, na których utrwalono projekt Bobra, całość autorskich praw majątkowych do projektu maskotki Bobra na następujących polach eksploatacji:
  - 1) wykonanie projektu, korzystanie i rozpowszechnianie całości lub fragmentów (części) projektu maskotki Bobra dowolną techniką, w tym techniką malarską, graficzną, druku, reprograficzną, zapisu magnetycznego, elektromagnetycznego, optycznego, techniką cyfrową, m.in. w publikacjach prasowych, materiałach drukowanych i elektronicznych oraz innych kanałach komunikacyjnych, w tym w Internecie,
  - 2) utrwalanie i zwielokrotnianie projektu maskotki Bobra lub jego części, w tym techniką druku, reprograficzną, zapisu magnetycznego, elektromagnetycznego, optycznego, techniką cyfrową,
  - 3) wprowadzanie projektu maskotki Bobra do pamięci komputera oraz do obrotu w każdy sposób,

- 4) publiczne wystawianie, wyświetlanie, udostępnienie projektu maskotki Bobra lub jego fragmentów (części) w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i czasie przez siebie wybranym,
- 5) wprowadzanie i publiczne udostępnianie projektu maskotki Bobra lub jego fragmentów (części) w sieci Internet oraz lokalnych sieciach komputerowych i innych sieciach komputerowych.

## **§10**

### **Nagrody**

1. Fundatorem nagród jest Wydział Budownictwa i Nauk o Środowisku
2. Autorom wybranych prac przyznane zostaną nagrody: zestaw ekskluzywnych gadżetów (m.in. kubek termiczny, pendrive, zestaw biurowy, bluza PB, zestaw smakośza ekologicznych herbat).
3. Laureat Konkursu odbierze nagrodę w siedzibie Organizatora, tj. na Wydziale Budownictwa i Nauk o Środowisku Politechniki Białostockiej, ul. Wiejska 45E p.118 AC, osoba do kontaktu dr inż. Katarzyna Kalinowska-Wichrowska.
4. W przypadku odmowy przyjęcia nagrody przez Laureatów Konkursu, tytuł oraz prawo do nagrody przechodzi na Uczestnika Konkursu, którego praca zdobyła następną, najwyższą w kolejności liczbę punktów, o ile Organizator nie unieważni Konkursu. W tym przypadku, autorzy prac wyznaczonych do nagrody, zostaną poinformowani e-mailowo przez osobę uprawnioną do korespondencji z Uczestnikami Konkursu, zgodnie z § 8 ust. 3.
5. W przypadku zwolnienia nagród z podatku stosuje się odpowiednio przepisy prawa krajowego, tj. Ustawa o PIT.

## **§11**

### **Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Regulamin jest jedynym i wyłącznym dokumentem określającym zasady i warunki przeprowadzenia Konkursu.
2. Organizator może wykluczyć Uczestnika z udziału w Konkursie, jeśli złożone przez niego prace konkursowe:
  - a) są niezgodne z Regulaminem Konkursu,

b) okażą się identyczne lub podobne do znanych już prac,

c) naruszają prawa autorskie osób trzecich.

3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się odpowiednie przepisy obowiązującego prawa, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za naruszenie praw autorskich osób trzecich przez autora projektu zgłoszonego do Konkursu.

5. Ewentualne spory między Organizatorem a Uczestnikiem Konkursu będą rozpatrywane przez sąd powszechny właściwy dla siedziby Organizatora.

6. Dane osobowe Uczestników konkursu, na potrzeby realizacji konkursu, są przetwarzane zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 4.05.2016), ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz. 1000) oraz innymi przepisami prawa powszechnie obowiązującego.

7. Udzielone przez Organizatora Konkursu wyjaśnienia oraz ewentualne uzupełnienia lub zmiany w Regulaminie Konkursu są wiążące dla wszystkich Uczestników z chwilą ich zamieszczenia na stronie internetowej [wa.pb.edu.pl](http://wa.pb.edu.pl) i [wb.pb.edu.pl](http://wb.pb.edu.pl)

8. Konkurs nie jest stworzony, administrowany ani sponsorowany przez Facebook ani Instagram.